

## Сюжетно – рольова гра «Будівельник «розумних» доріг»

**Мета:** закріпити знання дітей про необхідність професії будівельників, повторити професії людей, які працюють на будівництві; вчити відображати в грі враження від побаченого; розвивати творчу уяву; виховувати цікавість до професії будівельника, культуру поведінки під час спілкування, колективізм.

**Короткий опис:** на початку гри всі отримують певну роль: замовник, керуючий проектом, будівельники. Замовник вибирає місце, покриття дороги, будівельники – будують дорогу, розставляють дорожні знаки, відеоспостереження, датчики для контролю стану дороги, керуючий – приймає замовлення, керує та відповідає за результат роботи.

